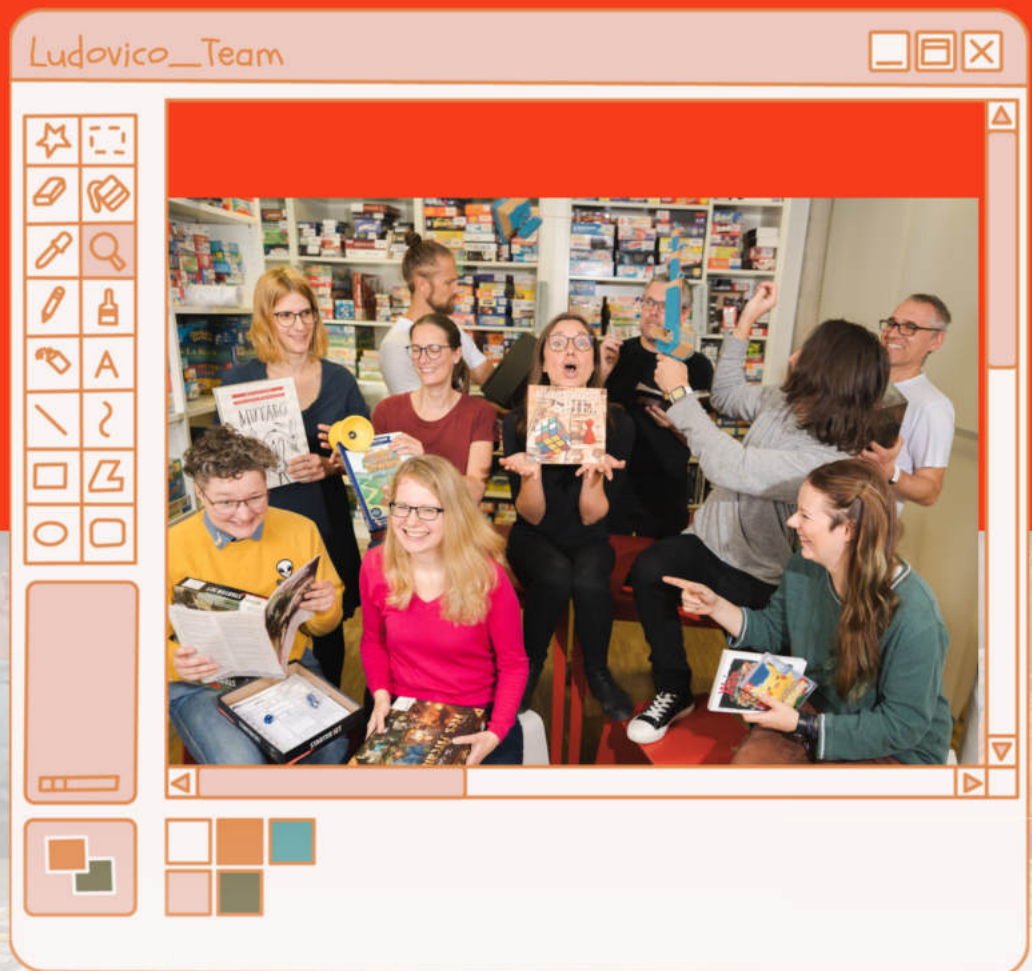




JAHRESBERICHT 2022

Ludovico



ERSTELLT VON

LUDOVICO
VEREIN ZUR FÖRDERUNG DER SPIELKULTUR,
DES SPIELS UND DER SPIELPÄDAGOGIK

KARMEITERPLATZ 2
A-8010 GRAZ
TEL: +43 316 90 370 251
OFFICE@LUDOVICO.AT



ENDLICH GEHT ALLES WIEDER LOS!

Das Jahr 2022 war das Jahr in dem vieles begann, sich wieder "normal" anzufühlen. Viele starteten zögernd, an ein Leben vor Corona anzuknüpfen.

Auch wir merkten das bei uns selbst und unserer Skepsis, ab wann man wieder Veranstaltungen durchführen sollte.

In welcher Größenordnung kann man diese mit gutem Gewissen dimensionieren? Wir bemerkten einen Umkehrtrend zu 2019; geringere Besuchszahlen, aber hohe Entlehnzahlen. Was wir so deuteten, dass die Spiellust da ist, die Menschen aber lieber zu Hause spielen als in einem öffentlichen Raum.

**:EVENT ERROR:
IM MÄRZ UND APRIL WAR
WIEDER EIN SPIELEMONAT
MIT 6 VERANSTALTUNGEN
GEPLANT. 4 EVENTS
MUSSTEN WEGEN COVID
WIEDER ABGESAGT
WERDEN.**

Also dann, auf zum Festival der Spiele!

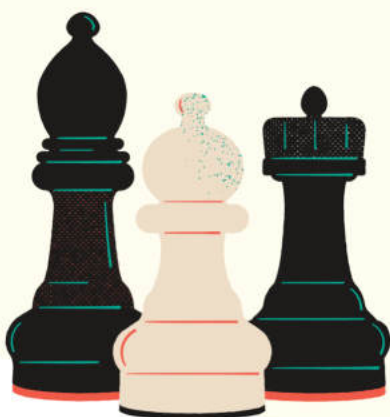


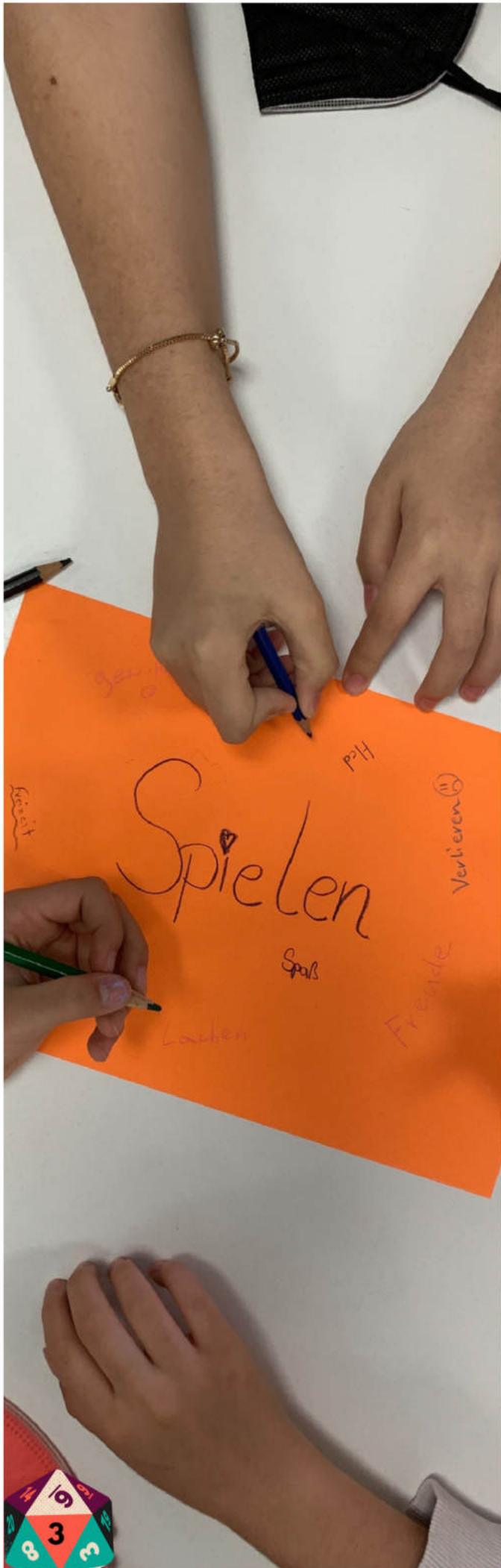


**WIR WOLLEN VERMEHRT
DARAUF ACHTEN, DIE GRUPPE
UNSERER
INDIVIDUALBESUCHER:INNEN
HETEROGENER, DIVERSER ZU
GESTALTEN, UND WERDEN UNS
DAHER BEMÜHEN NOCH
BARRIEREFREIER ZU SEIN UND
MÖGLICHSIT ALLEN MENSCHEN
DIE TEILHABE ZU
ERMÖGLICHEN.**

Das erste Zögern entwickelte sich rasch zu einem Nachholen. Im Sommer hatten wir Außendienste in sehr hoher Zahl, was bei uns sonst nicht üblich war. Unser button Festival wurde, obwohl aus Vorsicht kleiner umgesetzt, sehr gut besucht, ebenso das Festival der Spiele im Herbst.

Wir haben gemerkt, dass wir mit der Auftragslage vor allem ab dem zweiten Quartal 2022 an die Grenzen unserer personellen und zeitlichen Kapazitäten gegangen sind. Aber auch wir wollten aufholen, was wir so lange vermisst haben.





INHALT

| | |
|---|-------|
| Team 2022 | S. 4 |
| Wer steckt hinter Ludovico? | |
| Was Ludovico kann | S. 5 |
| Unsere Kompetenzen | |
| Zurück zum digitalen Normalbetrieb | S. 8 |
| Mit neuen Konsolen aus der Pandemie | |
| Ludovico & Gruppen | S. 11 |
| Was am Karmeliterplatz passiert... | |
| Außendienste | S. 13 |
| Raus in die Steiermark | |
| Siedlungssommer | S. 14 |
| Spielerische Herausforderung in Gries | |
| Spiele zeigen | S. 15 |
| Spieleausstellungen bei Ludovico | |
| Neuheiten | S. 16 |
| Neue Spiele und | |
| Spieleentwicklung | S. 17 |
| Projekte & Events | |
| Exit the Ribosome | S. 18 |
| Biologie mal anders... | |
| button Festival | S. 19 |
| zum ersten Mal in der Messe Graz | |
| Festival der Spiele | S. 20 |
| mit Wissenschaft durch die Nacht | |
| Hoher Besuch | S. 21 |
| Wer 2022 zu Besuch war | |
| Stammtische | S. 22 |
| Viel Vergnügen mit Blut am Uhrturm | |
| Ich tu's! Fachtagung | S. 23 |
| Nicht nur grün reden, sondern machen! | |
| Wir sind mobil | S. 24 |
| .. und zwar meistens Emmissionsarm! | |
| Das Jahr in Zahlen und Eindrücken | S. 25 |
| Spannende Zahlen rund um Ludovico | |
| Pressespiegel | S. 28 |



TEAM 2022



Harald



David



Daniela



Johann



Karin



Alex



Kathrin



Sebastian



Sarah



Valerie



WAS LUDOVICO KANN

Als Verein fördern wir das Spiel, das Spielen und die Spielkultur. Unser Team ist breitgefächert ausgebildet und kann viele der oft sehr individuellen Anfragen erfüllen. In der Steiermark sind wir ein kompetenter Ansprechpartner zu Fragen rund ums Spiel. Dabei ruhen wir uns jedoch nicht auf unserer langen Geschichte und Erfahrung aus, sondern bilden uns stetig weiter.

Wir sind im sozialen Bereich, in der Bildungsarbeit (Schulen, pädagogische Hochschulen, FHs, Unis) und in der Kulturszene in Graz gut vernetzt und werden bei Projekten oder Kooperationen sehr oft mitgedacht. Aufgrund knapper zeitlicher Ressourcen können wir nicht überall dabei sein, unterstützen aber mit Fachexpertise.

Wir fördern mit unserer Herangehensweise Partizipation und Eigeninitiativen, besonders bei unseren Veranstaltungen. Wir nutzen in unserer täglichen Arbeit den auffordernden Charakter von Spiel und damit tragen die Kerngebiete des Vereins direkt zur Entwicklung einer verantwortungsbewussten und aktiven Gesellschaft mit Eigenengagement bei.

Der partizipative Charakter vom button Festival of Gaming Culture ist klar gestiegen und wird auch von der Community sehr gut angenommen. Als Veranstalter stellen wir dort lokalen Gaming Initiativen eine Plattform zur Verfügung.



CHRISSI BEIM ANLEITEN VON "JENGA" BEIM FESTIVAL DER SPIELE

Da wir Spiele in mehr als 12 Sprachen bzw. genügend „sprachneutrale“ Spiele im Bestand der steirischen Landesludothek haben, können wir auch im Bereich der Integration wertvolle und niederschwellige Arbeit leisten.



KATHRIN BEIM SPEZIAL-BRETTSPIEL-WORKSHOP "RECHT AUF SPIEL"



So leihen viele internationale Studierende Spiele bei uns aus - gleichzeitig können wir problemlos integrative und inklusive Klassen bei unseren Workshops begleiten.

Viele DaF und ISOP, Caritas und andere Gruppen von Institutionen, die in der Flüchtlingsarbeit tätig sind, nutzen gerne und regelmäßig unser Angebot.

Weiters kommen auch viele Betreuer:innen von Personen mit körperlichen und/oder geistigen Behinderungen in unsere Einrichtung, um sich beraten zu lassen oder gemeinsam mit ihren Klient:innen die Ludothek zu nutzen.



"POLYSSIMO" BEIM SIEDLUNGSSOMMER



**"STOOPIDO" BEI EINER
BRETTSPIELGRUPPE**

Das Team von Ludovico ist fachlich divers aufgestellt und lebt von der Einzigartigkeit jedes Menschen. Unsere Besucher:innen und das Team spiegeln eine Vielfalt der Regionen, der Bezirke, Altersgruppen, Geschlechter und sozialen Schichten, Vorlieben und Abneigungen, Haarfarben, Konfessionen, Ausbildungen und Berufe wider.

Wir unterstützen neue Ideen, ermöglichen das Ausprobieren und glauben daran, dass Fehler dazu da sind, daraus zu lernen. Alle Geschlechter machen bei uns dieselbe Arbeit und Kinder und Jugendliche sehen bei uns eine partnerschaftliche Zusammenarbeit auf Augenhöhe.

Durch die Wunderwelt Spiel entfesseln wir bei Menschen jeden Alters ungeahnte Fähigkeiten und spüren Talente auf. Behutsam und gut begleitet können junge Menschen bei uns ihre Grenzen austesten und spielerisch probieren, wie Situationen unterschiedlich zu meistern sind.

Die stetig steigende Nachfrage nach all unseren Angeboten lässt uns schlussfolgern, dass diese sehr gut durchgeführt werden. Die meisten Anfragen kommen durch Mundpropaganda zu Stande, weshalb wir sehr sparsam mit unserem Werbebudget umgehen können und weitestgehend auf Ausgaben in diesem Bereich verzichten.

Unsere pädagogischen Angebote zu digitalen Spielen werden mit



Entwicklung der Technik und neuen medien-pädagogischen Erkenntnissen und Methoden ständig weiterentwickelt.

Die Schnellebigkeit des Mediums zwingt ohnehin dazu, unsere Formate vor jeder Durchführung an aktuelle Entwicklungen anzupassen. Vor allem die Workshops mit Jugendlichen richten sich flexibel nach den Bedarfen der jeweiligen Gruppen. Deren Fragen und Beiträge führen wiederum zu Recherchen und Anpassungen unserer Inhalte.

Das button Festival und die button Mash-Stammtische leben grundlegend von der Interaktion mit den Communitys und entwickeln sich in dieser Interaktion und auf der Basis umfangreicher Feedback-Erhebungen kontinuierlich weiter. Im Zuge unserer Unterstützung lokaler Gaming-Kultur lernen wir von deren Akteur:innen und sichern auch so die Aktualität aller unserer Angebote im digitalen Bereich. Unser gemeinsames und an unseren Kund:innen orientiertes Tun wird auch von allen geschätzt, weshalb wir viele Stammkund:innen und viele langjährige Projektpartner:innen haben.

022 ERSCHIEN IM KOPAED VERLAG DER ARTIKEL "SPIELKULTUREN IN BIBLIOTHEKEN ERLEBBAR MACHEN" VON LUKAS OPHEIDEN, LUDOVICO MITARBEITERIN VALERIE QUADE UND ANNABELLE PERIĆ IN DER NEUEN AUSGABE DER SCHRIFTEN ZUR MEDIENPÄDAGOGIK VON DER GESELLSCHAFT FÜR MEDIENPÄDAGOGIK UND KOMMUNIKATIONSKULTUR (GMK). ANHAND VON BEISPIELEN AUS DEM LUDOVICO ALLTAG UND DER STADTBIBLIOTHEK PADERBORN WIRD GEZEIGT, WIE DIGITALE SPIELE IM BIBLIOTHEKSKONTEXT FUNKTIONIEREN KÖNNEN. ISBN 978-3-96848-668-0



WELCHE BEDÜRFNISSE WERDEN BEIM DIGITALEN SPIELEN BEFRIEDIGT? UND WAS SAGT DIE VERSCHIEBUNG DIESER BEDÜRFNISSEBESFRIEDIGUNGEN IN DEN DIGITALEN RAUM ÜBER DIE SOZIALEN REALITÄTEN AUS, IN DIE SIE EINGEBETTET SIND? LUDOVICO MITARBEITER HARALD KOBERG LÄSST SPIELLENDE SELBST ZU WORT KOMMEN UND FOLGT IHREN SPUREN DER BESCHRIEBENEN FASZINATIONEN UND LEIDENSCHAFTEN. ISBN 978-3963172700

DAS VERSTÄNDNIS VON GESCHLECHT UNTERLIEGT EINEM ENTSCHEIDENDEN WANDEL. VORSTELLUNGEN EINER TRADITIERTEN ZWEGESCHLECHTLICHKEIT WERDEN INFRAGE GESTELLT UND ERWEITERT. DER DISKURS BEINHÄLTET AUCH DEN BLICK AUF UNGLEICHHEITEN INNERHALB DER BEIDEN GESCHLECHTERKATEGORIEN „WEIBLICH“ UND „MÄNNLICH“. DABEI GEHT ES PRIMÄR UM DIE WECHSELWIRKUNG ZWISCHEN „GESCHLECHT“ UND WEITEREN MERKMALEN WIE BILDUNG, SOZIALE KLASSE, KÖRPERLICHE UND GEISTIGE LEISTUNGS FÄHIGKEIT, HAUTFARBE, NATIONALITÄT ODER MIGRATIONSBIOGRAFIE.

ALEX THALLINGER VON LUDOVICO HAT DEN ARTIKEL "DAS SPIEL MIT DEM GESCHLECHT: DAS (VIDEO-)SPIEL ZWISCHEN AUSGRENZUNG UND FREIRAUM" VERFASST. ISBN 978-3-9504417-6-5





ZURÜCK ZUM DIGITALEN NORMALBETRIEB

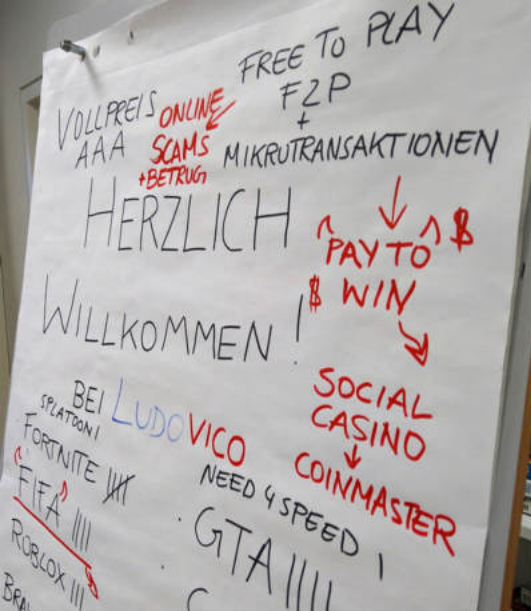
Im Herbst 2022 startete endlich wieder unser Videospielbetrieb während der Öffnungszeiten. Mit neuen Konsolen und neuen, passenden TV Geräten.

Im Vergleich zu den Pandemiejahren davor hat 2022 vor allem auch die Vielfalt der durchgeführten Angebote wieder massiv zugenommen. Neben Workshops und Vorträgen im schulischen Kontext und Lehrer:innenbildungsveranstaltungen waren wir etwa bei Familienwochen mit Informationsveranstaltungen dabei, beteiligten uns an Generationenprojekten zu digitaler Kompetenz und belebten unseren Stammtisch für digitales Spielen, den button Mash, wieder.

Auch abseits unserer eigenen Festivals waren wir mit den XUND&DU-Messen von LOGO Jugendinfo und der VulkanLAN auf mehreren großen Veranstaltungen präsent.

DIE JAGD AUF DIE PS5 WAR DURCHAUS AMÜSANT UND LANGWIERIG. DA WAREN VERSUCHE, KONTAKTE IN DEN MEDIAMÄRKTEN ZU KNÜPFEN UND BESCHIED GESAGT ZU BEKOMMEN, WENN WIEDER EINMAL EINE LIEFERUNG DA IST. LETZTENDLICH WAR ES DANN DER KONTAKT ZU JEMANDEM MIT KONTAKTEN, DER UNS EINE DER VERGRIFFENEN KONSOLEN ERGATTERT HAT - MEHR ALS EIN JAHR NACH DEREN RELEASE. SPIELKONSOLEN SIND VIELFACH TOTGESAGT UND LETZTENDLICH DOCH GEFRAGTER DENN JE.





WORKSHOP "WARUM ZOCKEN"



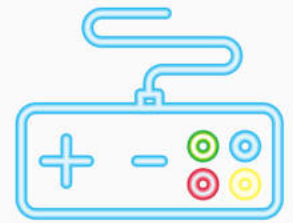
WARUM ZOCKEN WORKSHOP
IN FELDBACH



LUDOVICO AUF DER VULKAN LAN



BEI XUND UND DU IN FELDBACH



Inhaltlich lässt sich beobachten, dass vor allem im Erwachsenenbildungsbereich immer größere Nachfrage nach Informationen zu digitalem Spielen besteht.

Dabei hat sich unser neuer Fokus auf den Medienkonsum von Kleinkindern und jüngeren Schulkindern als besonders nachgefragt erwiesen.

Die Vivid-Workshops zum Thema Sucht laufen jetzt schon so lange, dass es spannend ist, die Veränderungen zu beobachten.

Die teilnehmenden Lehrer:innen sind digitalen Spielen gegenüber aufgeschlossener als es frühere Gruppen waren. Viele von ihnen haben selbst gespielt, einige spielen immer noch intensiv. Die grundsätzliche Ablehnung, mit der wir am Anfang zu tun hatten, ist nicht mehr da.

Exzessive Nutzung und Sucht sind in den Schulen ein großes Thema, wobei oft auch darauf verwiesen wurde, dass es dabei gar nicht so oft primär um digitale Spiele, sondern vor allem um andere digitale Medien geht. Allerdings erzählen die Lehrer:innen, dass sie nach dem Höhepunkt der Pandemie so viele Probleme an den Schulen zu behandeln haben, dass sie wenig Chance sehen, Zeit für Suchtprävention zu finden. Lebenskompetenzorientierung scheint der sinnvollste Ansatz und dazu kann Ludovico mit seiner Spielkompetenz einiges beitragen.





HERZLICH WILLKOMMEN
 Es freut uns sehr, dass Sie da sind. Wenn Sie sich für Sie gerne anmelden, wir Sie zu einem Start über ein paar registrierte Dinge in unserem Kurs informieren.

ÜBERBLICK KURSGEHÄLTE
 In den kommenden Modulen des Online-Kurses erwarten Sie folgende Themen:

Altersfragen: Wie ist die Prognose, welche Prognosen, pädagogische Praxis
Games und Wirklichkeit: Was sind die Wirklichkeiten, wie spielen sie sich werden, mit Spielwissen werden
Selfie: Zwei Begriffe, die Sie kennen werden, mit dem Spielwissen
Montage: Zwei Personen in der Szene, bevor/Carsten, Anfang des Spielworts
Gameplay: Wie wird das Spielworts, was ist das Spielworts, die erste Bewegung
Edgewise/Fluss: In Spielworts, was ist das Spielworts, die erste Bewegung

LYDOVICO

VORTRAGENDE:
 MAIC HARALD KOBERG UND VALERIE QUÄDEM A., B.A.
 LYDOVICO – VEREIN ZUR FÖRDERUNG DER SPIELKULTUR, DES SPIELENS UND DER SPIELPÄDAGOGIK

KURSSABSCHLUSS
 Dieses Online-Kursmaterial ist ein kostenloses Material, das von der **BUPP.at** (BUPP.at) bereitgestellt wird. Es ist ein kostenloses Material, das von der **BUPP.at** (BUPP.at) bereitgestellt wird. Es ist ein kostenloses Material, das von der **BUPP.at** (BUPP.at) bereitgestellt wird.

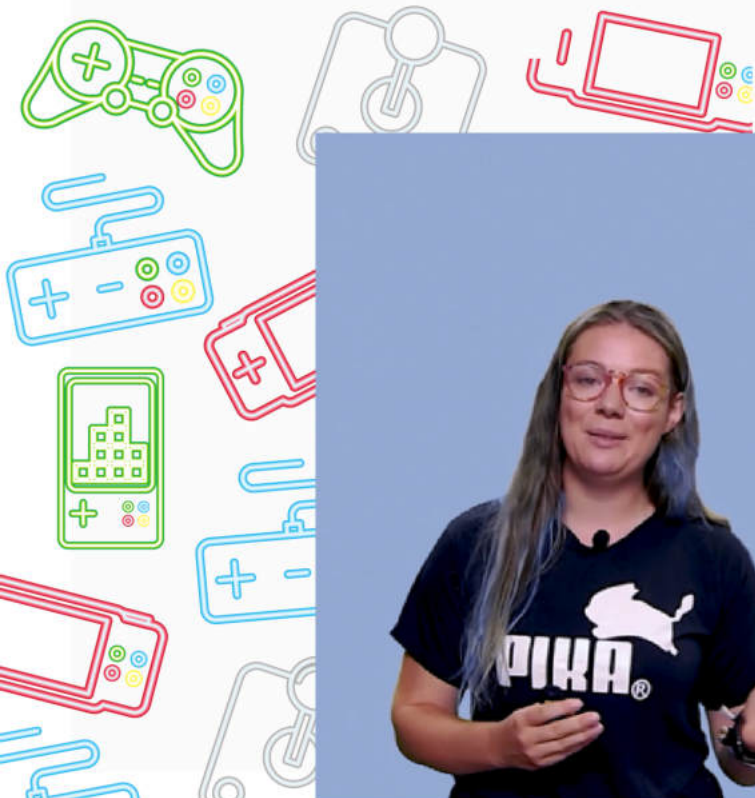


Zum Kurs

VIDEOPRODUKTION FÜR DEN ONLINE WORKSHOP

Darüber hinaus erweiterten wir aber auch unsere Präsenz im digitalen Raum. In Kooperation mit LOGO wurde ein auf professionell im Studio aufgenommenen Input-Videos basierender Moodle-Workshop erstellt, der nun zeitunabhängig über LOGO abgerufen und absolviert werden kann.

HARALD: FÜR MICH PERSÖNLICH WAR ES SPANNEND, VIELE UNSERER INHALTE IN SO KURZER UND GESTREAMLINETER FORM AUF DEN PUNKT ZU BRINGEN. MIT DEN PROFESSIONELLEN VIDEOS ERÖFFNEN SICH EINIGE SPANNENDE MÖGLICHKEITEN WIE FLIPPED-CLASSROOM-ANSÄTZE IN DER ERWACHSENENBILDUNG. MENSCHEN KÖNNEN JETZT GANZ EINFACH UND FLEXIBEL UNSER BASISWISSEN ANZAPFEN. DAS ERMÖGLICHT WORKSHOPS, BEI DENEN WIR IMMER MEHR MIT DEN MENSCHEN SPIELEN UND DISKUTIEREN UND SIE SICH UNSERE FACHLICHEN INPUTS KOMPAKT ONLINE ANSEHEN KÖNNEN.



USK Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle

0 6 12 16 18

PEGI Pan European Game Information

3 7 12 16 18

BuPP.at INFORMATION ZU DIGITALEN SPIELEN



LU DOTHEK & GRUPPEN

AKTUELLE SCHWERPUNKTSETZUNGEN UND VERÄNDERUNGEN

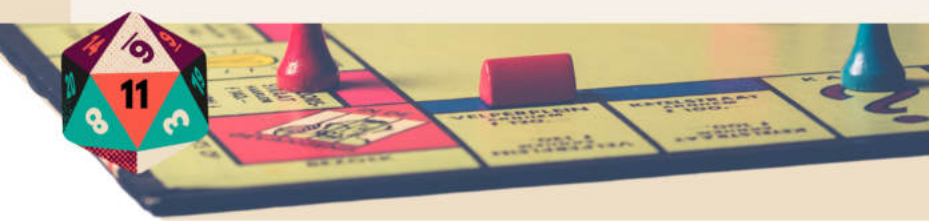
Wir freuen uns sehr, dass unsere klassischen Brettspieltage 2022 verehrt von Gruppen aus der gesamten Steiermark gebucht wurden.

Außerdem gab es vermehrt Ausbildungsgruppen mit jugendlichen oder erwachsenen Teilnehmenden.

Es freut uns besonders, dass sich auch immer mehr angehende Multiplikator:innen bei uns Informationen zu Brett- und Kartenspielen holen und beim gemeinsamen Spielen den Wert dieses Mediums entdecken.

Wir durften zwei Fortbildungen im spielpädagogischen Bereich leiten. Die Nachmittagsbetreuer:innen der Stadt Graz wurden zu den Themen Spielpädagogik, praktischem Spielen und konkret zu Brett- und Kartenspielen für die Sprachförderung geschult.

12 Klassen nutzten die Gelegenheit, bei unseren Schulgruppentagen an drei Tagen neben den Brettspielen auch unterschiedliche Großspiele zu probieren.



Würfel Ligretto beim Brettspielworkshop.jpg



< >

Detektivspielrucksack.jpg



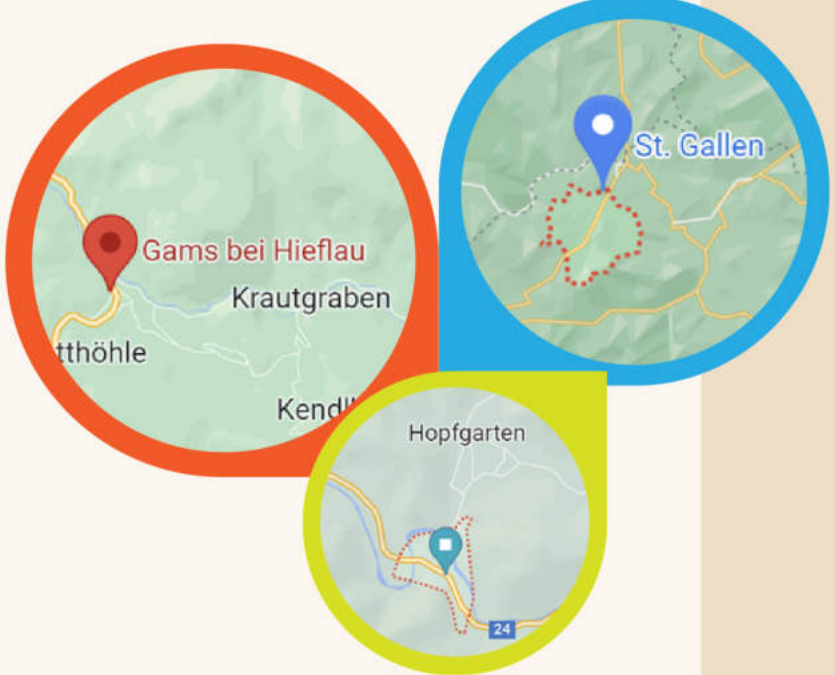
Tea_Dragon_Society_im_Holzkartenhalter.jpg



Kennenlernworkshop_Stadtpark.jpg



GrazTage, die die vergangenen zwei Jahre coronabedingt nicht möglich waren, konnten wieder stattfinden. So durften wir drei Klassen aus der Obersteiermark (Sankt Gallen, Gams und Wildalpen) einen spielerischen und spannenden Aufenthalt in Graz ermöglichen.



Auch das Detektivspiel, eine Rätselrallye durch die Grazer Innenstadt, wurde von vielen Gruppen gebucht. Dieses Angebot nutzten nicht nur Schulklassen, die so Spiel und Bewegung kombinierten, sondern auch Jugendzentren als Ferienangebot und Familien als gemeinschaftsfördernde Aktivität im Rahmen von Kindergeburtstagsfeiern. Discover Graz, ein Projekt von jungen und engagierten Austria Guides, bietet das Kindergeburtstags-Angebot „Auf den Spuren des Pantherschatzes“ an. Zuerst gibt es eine geführte Entdeckungsreise durch Graz und zum Abschluss wird bei uns gespielt. So kommen neue Personen zu Ludovico, die dann auch teilweise zu Kund:innen werden denn das Geburtstagskind erhält auch einen Entlehnausweis.



AB IN DIE STADT UND DIE STEIERMARK

Neben all den Aktionen in unseren Räumlichkeiten waren wir 2022 wieder steiermarkweit unterwegs. Wir durften zwei Stadtfeste mit Brettspielen, Großspielen und Bewegungsspielmaterial spielerisch unterstützen, den Kindern und Jugendlichen in der Sommerferienbetreuung bzw. im Sommerangebot etwas Abwechslung bieten, für Personal und Eltern eines Kindergartens einen spielerischen Elternabend gestalten und eine Lesenacht mit einem Spielangebot begleiten. Zusätzlich boten wir an einem Fortbildungswochenende einen Spieleabend für die Landjugend an, bespielten einen ganzen Hort. Weiters durften wir einen Spielvormittag speziell für Senior:innen leiten, der uns und den Teilnehmer:innen einen vergnüglichen und abwechslungsreichen Vormittag bescherte.

AUSSENDIENST IN ANDRITZ



Und andererseits kamen wir mit unseren Brett- und auch Bewegungsspielen zu einigen Ferienbetreuungsgruppen, um mit den Kindern vor Ort zu spielen und ihnen dadurch schöne Erlebnisse zu ermöglichen.

108 GRUPPEN KAMEN 2022 ZU UNS, RAUS IN DIE STEIERMARK GINGS ZU AUSSENDIENSTEN 239 MAL.



Von Juni bis September hatten wir viele Brettspielgruppen, Detektivspiel-Touren und Spielaktionen in der ganzen Steiermark. Zu Schulbeginn wurden wieder vermehrt themenzentrierte Spielvormittage zu den Schwerpunkten Kennenlernen und Teambuilding gebucht.

STADTPICKNICK IN ANDRITZ



SIEDLUNGS SOMMER



Zusätzlich zu den allgemeinen Außendiensten durften wir die ganzen Sommerferien in einer großen Grazer Siedlung, in der ca. 700 Menschen, darunter etwa 400 Kinder leben, ein spielpädagogisches Angebot setzen.

Der Hauptschwerpunkt lag darin, in einer nicht kindgerechten Infrastruktur zusammen mit den Kindern Möglichkeiten zu finden, wie sie – ohne etwas zu zerstören, ohne Lärm-belästigung, ohne großen Materialbedarf – sich gemeinsam als altersheterogene Gruppe spielerisch betätigen können. Wichtig war uns zusammen mit ihnen Spiele zu entwickeln, die die bestehende Infrastruktur aufgreifen, ihnen Alternativen zu Einzelspielen am Smartphone anzubieten.

Generell wird die Siedlung schon durch das Friedensbüro unterstützt, das einerseits die Mieteinbegleitung übernommen hat und andererseits wöchentliche Nachbarschafts-mediation anbietet.

Unsere Siedlungsbetreuung hatte auch zum Ziel, dem Friedensbüro Vorschläge zu machen, welche Materialien z.B. durch Ankauf und Verleih den Kindern regelmäßig zur Verfügung gestellt werden könnten.

SPIELE BEIM SIEDLUNGSSOMMER





SPIELE ZEIGEN

Nach unserer Lagerauflösung 2021 haben wir einige unserer Schätze im März aus dem Archiv geholt und zum Spielen und Ausleihen bereitgestellt. Unter anderem fast alle Spiele der Kosmos 2er-Reihe.

Catan, Azul, Lost Cities, Heimlich & Co, die Exit-Reihe sind Brettspieltitel, die fast jede:r von uns kennt oder sogar schon mal gespielt hat. Hinter all diesen großartigen Spielen stehen bekannte Autor:innen, denen wir 2022 zum runden Geburtstag gratuliert haben. Klaus Teuber, Inka Brand, Wolfgang Kramer und Reiner Knizia, um nur einige beim Namen zu nennen. Zu diesem Anlass haben wir eine Auswahl ihrer Spiele im Rahmen einer kleinen Ausstellung in der Ludothek vorgestellt.

HAPPY BIRTHDAY AUSSTELLUNG



OBEN: KOSMOS 2ER SPIELE AUSSTELLUNG, UNTEN: BURGLE BROS TURM



Mehr durch Zufall fanden wir einen Link zu den Woodheroes. Dieser wurde auf der Homepage von Fowers, dem Autor von Burgle Bros als der europäische Produzent des Turms verlinkt. Erst dadurch haben wir entdeckt, dass die Woodheroes aus Graz stammen. Nach kurzem Kontakt sind wir zu unserem Burgle Bros. Turm gekommen, der das Spielgefühl (Ausbruch aus einem Hochhaus wird dadurch plastischer) um einiges steigert.

2022 WURDEN UNSERE VIDEOS AUF YOUTUBE 6660 MAL AUFGERUFEN, 402 STUNDEN WURDEN INSGESAM WIEDERGEGBEN. BELIEBTSTES VIDEO WAR WIE IMMER UNSERE SPIELEREZENSION ZU "DINNER FOR ONE", WELCHE BESONDERS ZUM JAHRESWECHSEL VIEL GESCHAUT WIRD.

BRETTSPIEL- NEUHEITEN

Die Ludothek ist voll! - Ein Glück, dass unsere Kund:innen fleissig ausborgen und wir gelernt haben gut zu stapeln. Mit 4261 Besuchen der Ludothek sind wir nach den Pandemie-Jahren wieder deutlich gewachsen. Dabei ist in der Ludothek der Brettspielbereich, insbesondere der Verleih mit allen verfügbaren Kennzahlen sehr deutlich gewachsen.

Wir bekommen unsere Spiele hauptsächlich auf den großen Spielermessen. Die Nürnberger Spielwarenmesse hat 2022 nur online stattgefunden. Deshalb haben wir unsere Treffen mit den Verlagen über eineinhalb Monate hinweg online absolviert. Mit vielen Verlagen machten wir Zoom Meetings aus und haben uns online ausgetauscht. Die Gespräche haben so abseits des Messetrubels in einer ruhigen und persönlicheren Atmosphäre stattgefunden. Eine andere, entspanntere Art des Kennenlernens bzw. der Gespräche.

Beim Besuch der Publikumsmesse „Spiel“ in Essen hatten wir Termine mit 26 Spielverlagen, mit etwa weiteren 50 sind wir in regelmäßigem Kontakt. Größtenteils bekommen wir sehr gute Unterstützung für unsere Arbeit, - weshalb wir auch so viele Neuheiten in unseren Regalen präsentieren können.

Zwei positive Trends sind noch zu erwähnen: Erstens gehen einige Verlage

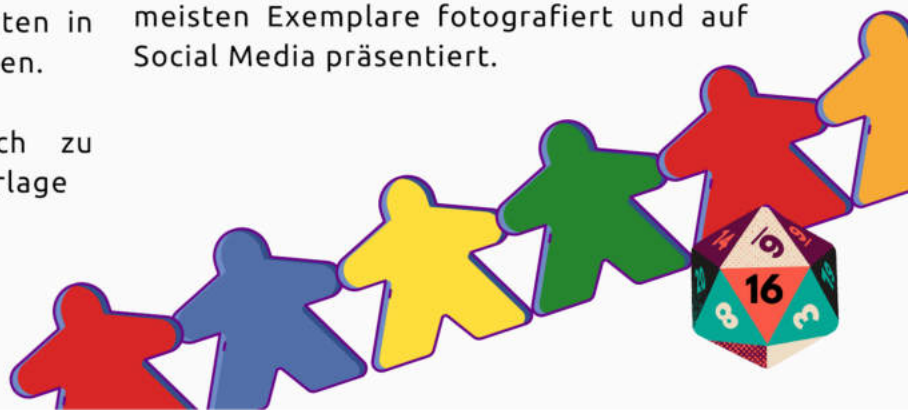
wieder dazu über, direkt in Europa zu produzieren und zweitens wird immer mehr versucht auf Kunststoffe zu verzichten.

2022 KONNTEN 11 NEUE VERLAGE FÜR DIE LUDOTHEK GEWONNEN WERDEN.

FRECHVERLAG TOPP
TREFL
HIDDEN GAMES
DENKRIESEN
QUECKE VERLAG
WYRMGOLD
THE GAME BUILDERS
SUNNY GAMES
WOODHEROES
FORMULA GAMES
NERDLAB GAMES

Anfang Mai besuchte uns Oksana vom ukrainischen Verlag Feelindigo. Sie war sehr interessiert an dem Konzept einer Ludothek, darüber hinaus tauschten wir uns über die Spielkultur in Österreich und der Ukraine aus. Sie brachte uns 4 ukrainische Spiele mit, die wir im Laufe des Jahres 2022 bei vielen Brettspielgruppen einsetzen konnten.

Unsere neuen Spiele versuchen wir gut zu präsentieren, schließlich ist unser Ziel, möglichst viele Spiele zu verleihen. Vor dem Einpflegen ins System werden die meisten Exemplare fotografiert und auf Social Media präsentiert.



DA ENTWICKELT SICH WAS

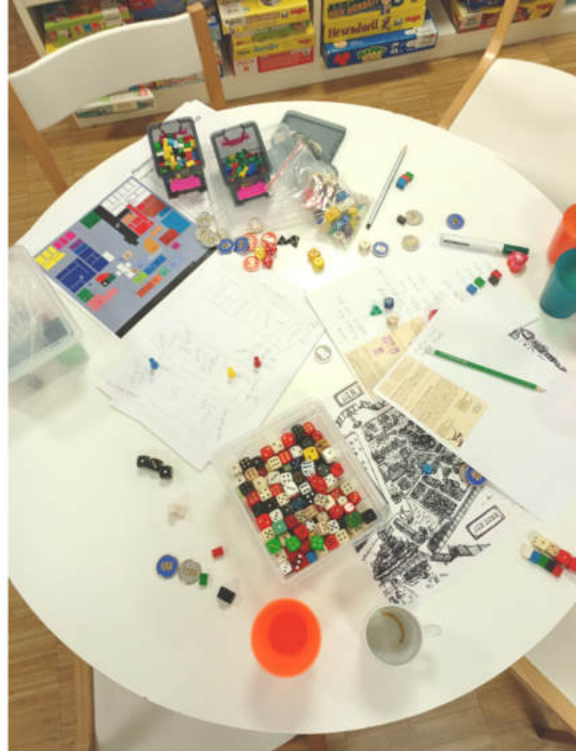
Neben unserem großen Entwicklungsprojekt "Exit the Ribosome" gab es noch weitere Anlässe unseren umfangreichen Spielentwicklungsfundus aus dem Keller zu holen.

Nach langer Pandemiepause ging unsere Analog Game Jam in die 6. Runde. Traditionell in der Vorweihnachtszeit wurde wieder gemeinsam mit Game Dev Graz an Spielkonzepten getüftelt. Dabei entstanden einige interessante Umsetzungen.

Außerdem fand zum zweiten Mal das Game Dev Graz Meetup bei Ludovico statt; ein lockeres, monatliches Event, bei dem sich unsere Leidenschaften treffen: Über Spiele reden!

Ende des Jahres startete noch ein weiteres Entwicklungsprojekt, bei dem es um die Steiermark geht. Dazu aber mehr im nächsten Jahresbericht.

ALL ANALOG GAME JAM #6



ALEX: ES WURDE BEIM GAME DEV GRAZ STAMMTISCH, DER IM DEZEMBER BEI LUDOVICO STATTFAND, EIN BRETTSPIEL VORGESTELLT – DIE MINO-ENTE – DAS IN EINEM GAME JAM BEI UNS EIN PAAR WOCHEN ZUVOR ENTWICKELT WURDE. ES WAR INTERESSANT ZU SEHEN, WIE ES SICH IN DER KURZEN ZEIT WEITERENTWICKELT HAT.



EXIT THE RIBOSOME

Im Frühjahr 2022 startete ein ganz besonderes Projekt. In einer Zusammenarbeit mit dem Offenen Labor der Karl-Franzens-Universität, drei steirischen Schulen und Ludovico entstand der Prototyp zu einem Escape Spiel im Biologie-Universum. "Exit the Ribosome" sollte ein auf Papier basiertes Spiel für den Unterricht sein.

Dazu wurde von Ludovico ein Leitfaden für die Schüler:innen entwickelt, welche sich die Rätsel für das Escape Abenteuer ausdenken sollten. die meisten Rätsel wurden nur leicht abgewandelt ins Spiel übernommen.

Der von Ludovico erstellte Prototyp wurde von einigen Gruppen getestet und schließlich ans Offene Labor übergeben.

ALEX: DIE ZUSAMMENARBEIT MIT DER UNI – MIT LEUTEN, DIE SPIELBEGEISTERT SIND, ABER DIE SACHE VON EINER GANZ ANDEREN SEITE ANGEHEN – WAR DANN HERAUSFORDERND, WENN WIR KOMPLEXE INHALTE, DIE WIR SELBER NICHT VERSTANDEN HABEN, SO IN EIN SPIEL PACKEN SOLLTEN, DASS ES LEUTE, DIE NOCH WENIGER KONTEXT ZU DEM THEMA HABEN, DAS GANZE AUCH VERSTEHEN. (...)

BEI DEN SPIELETESTS ZUZUSEHEN HAT MICH STOLZ GEMACHT, AN WAS MITGEARBEITET ZU HABEN, DAS SPASS MACHT – AUCH WENN WIR DIE SCHWIERIGKEIT DER RÄTSEL JEDES MAL NACH UNTEN JUSTIEREN MUSSTEN.

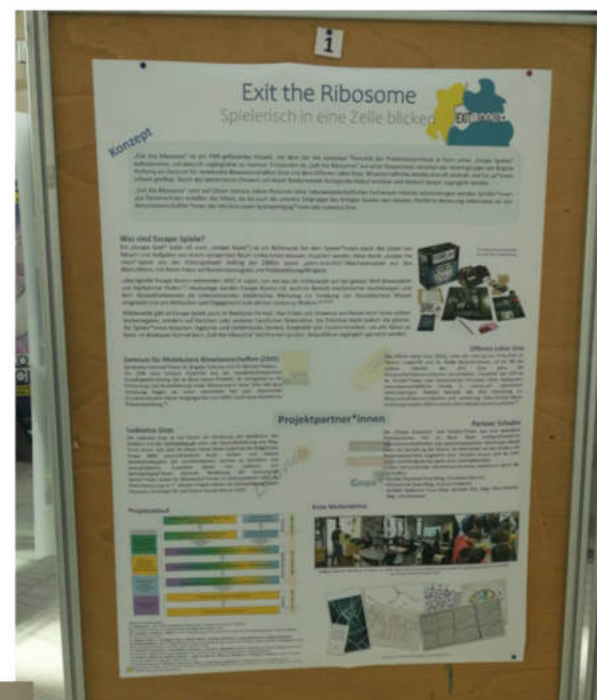
DAS TEAM VON EXIT THE RIBOSOME.



ERSTELLT VON LUDOVICO GRAZ



digitale Version: <https://www.ludovico.at/index.php/exit-the-ribosome-leitfaden/>



ENDLICH BUTTON FESTIVAL!

Das button Festival als unser Jahreshighlight im Bereich des digitalen Spielens wurde von März in den Juni verschoben. Im März fand noch einmal eine kleine Online-Variante des Festivals via Discord statt und im Juni erschlossen wir uns mit einem erfolgreichen, physischen Event den Grazer Messe Congress als neue Festivallocation.

2022 war wieder ein bisschen wie beim ersten Mal: Beim Organisieren alles ein bisschen zurückschrauben, kleiner machen und schauen, was möglich ist. Und zum Festival-Start dann ein bisschen nervös warten, ob die Leute schon wieder Lust haben, auf derartige Veranstaltungen und Menschenansammlungen. Dazu noch der weniger ideale aber Corona-sicherere Termin im Juni... Umso schöner natürlich, dass es gut gelaufen ist, viele Menschen da waren und uns auch erzählt haben, sie hätten uns vermisst. Das button ist damit ganz klar eine Institution in der lokalen Szene und das ist schön zu sehen.



DIE BESTE PARTY STARTET MIT WOHNZIMMER... 1136 MENSCHEN HABEN DAS BUTTON FESTIVAL 2022 BESUCHT. NACH DER VERANSTALTUNG WAR KLAR; 2023 WOLLEN WIR DAS GANZE POTENTIAL DES MESSE CONGRESSES NUTZEN UND NOCH GRÖßER WERDEN!



AUF DEN SPUREN TESLAS - FESTIVAL DER SPIELE IN DER TU GRAZ

Das Festival der Spiele fand 2022 zum ersten Mal in den Fluren und Räumen der Alten Technik der TU Graz statt. Durch die gute Kooperation mit der HTU Graz konnte ein gelungenes Brettspielfest organisiert werden. Auf zwei Etagen spielten viele Menschen bis tief in die Nacht.

Den besonderen Charme macht die gute Beratung durch die Ludothekar:innen an der Spieleausgabe aus. So können die Besuchenden ganz entspannt und ohne Vorkenntnisse zum Festival erscheinen und ihr neues Lieblingsspiel entdecken.

Im digitalen Bereich wurden 2022 Hybrid Spiele gespielt. Diese Gattung ist voll im Trend und nutzt das Zusammenspiel von analogem Brettspielmaterial und digitalen Geräten wie Smartphones, Computern oder Tablets.

Für die ganz jungen Spieler:innen stand wieder ein Nintendo LABO Bereich bereit, bei dem aus Pappe und Switch Controllern kleine Käfer entstehen konnten.

ALEX:

NACH EINEM TAG AUFBAU UND FESTIVAL HABE ICH MIT EINER KOLLEGIN DIE LETZTE SCHICHT DER LANGEN NACHT ÜBERNOMMEN - ZWISCHEN MITTERNACHT UND 2 UHR. BIS ZUM SCHLUSS WAREN LEUTE DA, DIE GEMEINSAM GESPIELT UND GELACHT HATTEN, WÄHREND ICH FAST EINGESCHLAFEN BIN - ES WAR EINE UNGLAUBLICHE, IRGENDWIE BERÜHRENDE ATMOSPHÄRE.





Das Telefon klingelt, "ich verspäte mich ein wenig, ich komm gerade von einer Dame, die ihren 90. Geburtstag feiert, da konnte ich nicht einfach so aufstehen und gehen, da muss man behutsam und wertschätzend sein, was für eine Lebensgeschichte!" Dann ist Elke Kahr, Bürgermeisterin der Stadt Graz, da, schaut sich interessiert in der Ludothek um und setzt sich mit uns zu einem Glas Wasser auf die Terrasse, es ist sehr warm.

Wie wichtig Spielen, was für ein tolles Angebot die kostenlose Nutzung dieses Raums mit den Spielen und der Spielberatung ist und wie sehr man darauf achten muss, in der Kommunikation einfach und verständlich zu bleiben, damit auch alle verstehen, was es da gibt, darüber reden wir lange und ausführlich. Man spürt, dass die Themen wirklich wahrgenommen werden und Gespräche auf Augenhöhe passieren.

HOHER BESUCH

Am 5. September waren Sabine Laure-Müller von Lookout Spiele sowie die Autoren der Caverna Erweiterung "Fiese Feinde", Karl-Heinz Kettl und Jürgen Mayrhofer und Grafiker Klemens Franz beim Spielestammtisch zu Besuch. Sie erzählten von ihrer abenteuerlichen Reise als Hobby-Spieleautoren und beantworteten geduldig alle Fragen des Publikums. Zum Schluss wurden viele Exemplare von "Fiese Feinde" signiert.

WER LANGE SPIELRUNDEN UND CAVERNA MAG, WIRD FIESE FEINDE LIEBEN! -JOHANN



STAMMTISCHE

Regelmäßig finden bei Ludovico Brettspiel Stammtische statt. Eine heterogene Gruppe trifft sich um gemeinsam bekannte Brettspiele zu spielen oder neue auszuprobieren. Ab und zu haben diese Stammtische thematische Schwerpunkte. So gab es Anfang '22 einen Gangster & Glamour Stammtisch an dem gepokert, gelogen, betrogen und geglitzert wurde. Beim digitalen Pendant, dem button mash drehte sich alles um Musik & Rhythmusspiele - eine gute Gelegenheit unsere mittelalten, "fast" Retro Konsolen auszupacken und Guitar Hero, Sing Star und Just Dance auszuprobieren. Bei solchen Gelegenheiten können wir immer auch unsere Technik durchchecken und auf Funktion überprüfen.

Ende 2022 kristallisierte sich ein Trend zu Deduktionsspielen heraus. Während der Stammtische und darüber hinaus wurde mit einer wachsenden Community "Blood on the clocktower" gespielt, praktisch eine Profi-Variante von Werwölfe von Dürerwald.





ICH TUS!

Ludovico ist "Ich tu's Bildungspartner", was bedeutet, dass wir Teil eines Netzwerkes an Institutionen sind, die das Land Steiermark in der klima- und umweltpolitischen Bildung unterstützen und selbst auch den eigenen Betrieb auf möglichst nachhaltige Weise führen.

Gemeinsam bildet sich das Netzwerk zu Themen weiter, wie beispielsweise Klimaschutzbildung und Klimakommunikation gelingen kann.

Als "Ich tu's Bildungspartner" versuchen wir Umwelt- und Klimathemen in unserer Arbeit strukturell und inhaltlich umzusetzen.

Da wir zusätzlich zu den Brettspielvormittagen auch themenzentrierte Workshops anbieten, bei denen wir ein Thema intensiv mit Hilfe verschiedener Spielformen und Methoden bearbeiten, war uns klar, dass wir etwas zum Thema Nachhaltigkeit umsetzen wollen. Herausgekommen ist ein Workshop zum Thema Müll und achtsamer Konsum für Volksschüler:innen, bei dem sich aber auch Erwachsene schwertun, denn die Mülltrennung ist wirklich ziemlich komplex.

Schwierig ist es bei der Entwicklung inhaltlicher Workshops, die mit Spiel arbeiten, eine gute Balance zu finden.

So sollte beispielsweise beim Mülltrennstaffellauf schon der Ehrgeiz der Teams geweckt werden, schneller zu sein als die anderen, aber die richtige Mülltrennung ist trotzdem vorrangig und wird entsprechend streng bewertet für das Spielergebnis.

Eine große Herausforderung bei diesen Themen ist es auch, Workshops zu gestalten, die einerseits auf die Dringlichkeit und Wichtigkeit hinweisen, andererseits aber die Kinder und Jugendlichen nicht überfordern. Wir wollen in der kurzen Workshopzeit etwas mitgeben, die jungen Menschen zum Nachdenken anregen und in ihnen im Idealfall die Lust am Weiterforschen und -handeln wecken.

Beim Müll-Workshop ist uns das schon gut gelungen.

MÜLLWORKSHOP IM INNENHOF DES KARMEITERPLATZES



Klima- checker auf Tour

durch die
steirischen
Bibliotheken





Finde herbei, wo der KlimaChecker Halt macht!
ich-tus.at/lesetour

Mit im Gepäck: die prallgefüllte **KlimaKiste** voll spannender Bücher, DVDs und Hörbücher, sowie lustiger Brett- und Kartenspiele!

Weitere Informationen:
Klimabüchris Steiermark | T: 0316/821580 | E: steiermark@klimabuendnis.at

In Kooperation mit







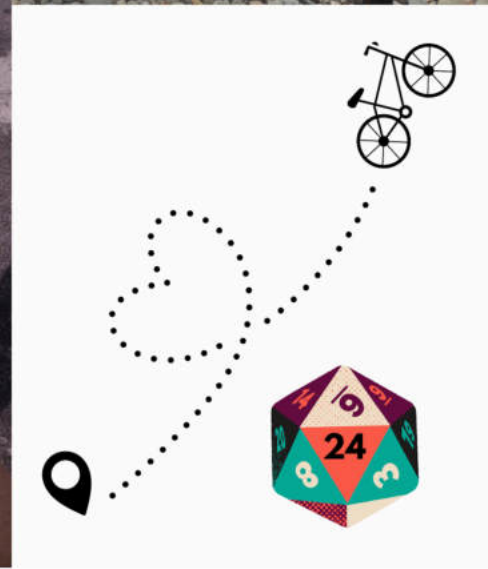
WIR SIND MOBIL

2022 waren wir wie immer mit unserem Bus zu umfangreichen Außendiensten in Graz und der ganzen Steiermark unterwegs. Auf dem Weg zur SPIEL in Essen versuchen wir die Kapazität des Busses möglichst auszulasten (mit Paketen für deutsche Museen und Passagieren) um Ressourcen zu schonen.

Unseren Bus zieren zahlreiche Logos und Abbildungen von Verlagen und Spielen und er wird in Graz immer gut erkannt.

Bei Außendiensten innerhalb der Stadt versuchen wir vermehrt auf Lastenräder umzusteigen. Selbst bei größeren Transporten ist der Anhänger oft groß genug für Spiele oder Fernseher. Ende 2022 wurde zwei große Fernseher angeschafft die beide lokal im Lastenrad zu Ludovico transportiert wurden.

Bei entfernteren Events mit wenig Material werden auch öffentliche Verkehrsmittel genutzt.





DAS JAHR IN ZAHLEN UND EINDRÜCKEN

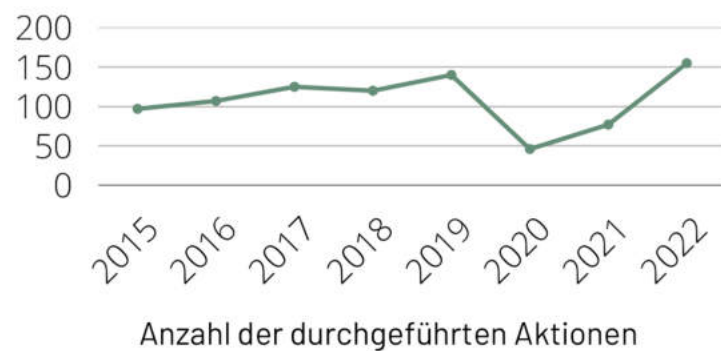
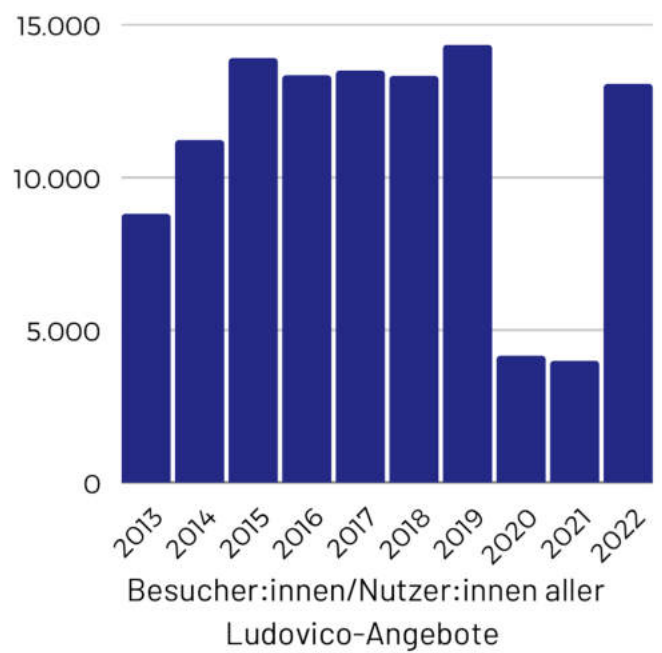
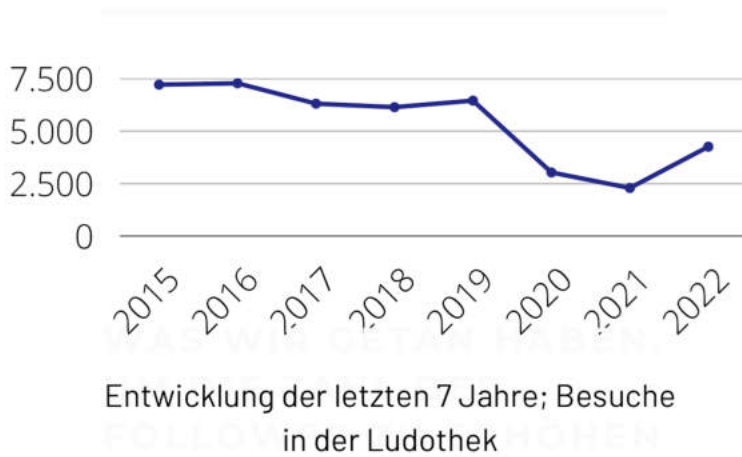
**36 JAHRE WURDE LUDOVICO
2022 ALT. UMGEFÄHR 4444
SPIELE GAB ES IM ONLINE
SPIELEBESTAND. IM LUDOVICO
TEAM WAREN 10 MENSCHEN
ANGESTELLT, MIT 42 VERLAGEN
GAB ES KOOPERATIONEN ALLER
ART.**

Insgesamt konnten wir im Jahr 2022 exakt 577 neue Exemplare in unseren Bestand aufnehmen. Damit ist unsere Ludothek nahe am Maximum des Fassungsvermögens. Während sich im Bereich der kooperativen Spiele und der Escape/Rätsel-Spiele laufend neue Titel bei uns einfänden und die Strategiespiele weiterhin boomen, sind bei Wettlauf-, Gedächtnis-, Geschicklichkeitsspielen die Neuheiten nicht so üppig ausgefallen. Die enormen Zuwachsraten der Brettspielbranche fanden im Herbst 2022 ein, von einigen Insidern prognostiziertes, Ende.

Die jahrelangen Steigerungen von 20% - 40% sind bei fast allen Spielverlagen vorbei und brachen, wohl krisenbedingt, ein. Gesellschaftsspiele sind aber weiterhin gefragt, die Nutzer:innen kaufen aber bewusster und informieren sich – auch bei uns – genauer, welche Spiele für sie passen und in Frage kommen.

Mit 13.032 Besuchen insgesamt sind wir nach den stark pandemiebeeinträchtigten Jahren wieder gewachsen, aber insgesamt noch deutlich unter den Jahren vor der Pandemie geblieben. Dabei ist in der Ludothek der Brettspielbereich, insbesondere der Verleih sehr deutlich und stark gewachsen und scheint auch konstant hoch zu bleiben. Das Spielen vor Ort und der Videospieldereich spielen hier quantitativ eine kleinere Rolle oder sind eben erst Ende 2022 wieder stärker genutzt worden.





Gruppen vor Ort: 108

2.224 Menschen haben bei uns in 108 organisierten, von uns betreuten Gruppen vor Ort in der Ludothek gespielt. Die Aktionen fanden mit unterschiedlichen Auflagen statt, Insgesamt gab es starkes Interesse Spielaktionen nachzuholen, wenn es die aktuellen Regelungen erlaubten.

Außendienste: 43

4.857 Spieler:innen haben Ludovico bei verschiedenen Aktionen in der ganzen Steiermark aktiv erlebt. Davon aber 3.313 bei 4 Xund und Du Außendiensten.

GrazTage: 5 (von drei Schulen)

Endlich gab es wieder GrazTage. Aus Gams/Wildalpen, St. Gallen und Kindberg kamen insgesamt 94 Kinder und Begleitpersonen um Graz zu erkunden. Dabei gabs auch Ludovico Detektivspiele und viel Zeit zum Spielen.





Neu: Kindergeburtstage mit Discover Graz

2022 haben wir neu mit Discover Graz Geburtstagsbrettspielgruppen angeboten. Nach einer Schnitzeljagd durch die Grazer Innenstadt werden die Gruppen von den Ludothekar:innen mit passenden Spielen versorgt.

Spieleverleih

Beim Verleih sind wir 2022 eindeutig gewachsen. Durchschnittlich sind pro Monat deutlich mehr Spiele entliehen als früher. Nach den Corona Maßnahmen zeigt sich ein Trend eher Spiele auszuleihen als vor Ort zu spielen.

SpieleNeuheitenStammtische: Gesamt 341

Besucher:innen bei 12 Stammtischen. Viele Stammkund:innen kehrten zurück. Die Themenstammtische wie zur Caverna Erweiterung (S. 21) oder Gangster & Glamour wurden besonders gut angenommen.

button mash Stammtische (Videospiele): Es konnte wegen der Corona Maßnahmen nur ein Digital-Analoger Stammtisch stattfinden. Bei wenig Andrang konnten auch fürs Team neue Spiele für die Praxis getestet werden.

button-Festival und Festival der Spiele:

1.136 Menschen besuchten das neu aufgelegte button Festival im Juni in der Messe Graz, somit erreichten wir Besucher:innenzahlen wie etwa 2019. Das etwas kleinere Festival der Spiele in der TU Graz überzeugte durch Qualität statt Quantität 529 Besucher:innen aller Altersklassen.

Entlehnsoftware:

2022 wurde unser Entlehnssystem weiter qualitativ ausgebaut. Das sind kleine direkte Verbesserungen in der Nutzung für Kund:innen bei der Spielesuche in unserem Bestand aber auch indirekte Verbesserungen für den Verleih durch neue Funktionen fürs Team.





„Im Spielen erst zeigen Kinder, was sie gerade beschäftigt“, erklärt der Elementarpädagoge Lars Eichen von der Uni Graz. Im Kleinkindalter habe es eine essenzielle Rolle. ☺

„Die Kinder sollten unbedingt spielen“

Schule fürs Leben: Reaktionen, Rollen und Regeln erproben

Kinder sollen dringend spielen“, empfiehlt Elementarpädagoge Lars Eichen. Es zeigt nicht nur, was Kinder gerade bewegt, sondern lässt sie Gefühle nachempfinden, Rollen einnehmen und Fähigkeiten erlernen. Besonders bei kindlichen Spielen wird der Fantasie freier Lauf gelassen, da die Kleinsten selbst wählen, worum es geht. Bei Brettspielen gibt es hingegen klare Regeln: „Dabei lernen Kinder, sich unterzu-

ordnen und Normen zu befolgen.“ Der gemeinsame Spielnachmittag in der Familie bekommt ein klares „Ja“ vom Experten: „Im Umgang mit anderen werden viele soziale Eigenschaften entwickelt.“ Das Gemeinschaftsgefühl könnte auch Grund sein, warum die Freizeitgestaltung ebenso bei Erwachsenen beliebter wird – Eichen sieht die Entwicklung durchaus positiv. Ob man Kinder gewinnen lassen soll? „Kommt aufs Alter und das Ziel der Eltern an.“ Dass sie besser mit Niederlagen und Emotionen umgehen lernen, stimmt einerseits, muss jedoch nicht immer streng umgesetzt werden.

Warum wir

Die Brettspielbranche erhielt zuletzt einen ordentlichen Schub. Auch wegen neuer Trends: Fälle lösen und Rollen einnehmen gefällt Jungen und Älteren. Ludovico, ein Grazer Spieleverleih, kennt die Vorlieben der Steirer.

Klassiker wie Schnapen und Schach gehören längst nicht mehr allein zum Repertoire der Erwachsenen-Spiele – die oft zu Hause verbrachte Corona-Zeit ließ Alt und Jung wieder „verspielt“ werden: „Personen um die 40 Jahre, die früher am Computer schon spielten, setzen immer öfter auf Gesellschaftsspiele“, beobachtet Sarah Ulyrch, Geschäftsführerin von Ludovico Graz, wo Spiele verliehen werden. „Eine Art Trend sind sogenannte Exit-Spiele – gemeinsam löst man Fälle. Auch kooperative Spiele boomen.“ Bei diesen verfolgt man ein gemeinsames Ziel und spielt nicht gegeneinander. „Das ist ideal für die ganze Familie mit Kindern allen Alters.“ Besonders attraktiv für die Kleinen seien laut Ulyrch zudem Rollenspiele: „Die gibt es zwar schon seit den 70er-Jahren, sie erleben nun aber einen zweiten Frühling.“ Auch Würfeln ist nach wie vor hoch im Kurs. Generell sei Spielen in den Familien wieder mehr angekommen. Das bemerke auch die Branche: „In den letzten Jahren gab es einen Aufschwung von bis zu 30 Prozent!“ Im deutschen Raum gibt es mittlerweile bis zu 100 Neuerscheinungen jährlich. Dem Bedarf an Spielen für Singles ist zudem vermehrt nachgekommen – worden: „Viele Spiele wurden umfunktioniert, um sie auch alleine genießen zu können.“ Probleme gab es zuletzt, wie in anderen Bereichen, mit den Lieferketten. Trends machen sich auch im Verleih bemerkbar, viele wollen sich nicht mehr nur mit „Siedler von Catan“ oder „Scrabble“ begnügen. Obwohl der Wortlege-Klassiker im Ludovico am meisten überhaupt ausbezogen wird: „Weil wir es seit 1986 anbieten und unsere Kunden oft dazu

immer verspielter werden



2019, vor Corona, besuchten etwa 14.000 Spielfreudige das Ludovico und deren Veranstaltungen in Graz. Neben Beratungen, bietet der Verleih auch online Anleitungen an.

greifen, was sie kennen.“ „Monopoly“ oder „Das verrückte Labyrinth“ sind weitere Dauerbrenner. 3900 verschiedene Spiele bietet das Kinderparadies derzeit. Gesellschaftsspiele besitzen außerdem nicht zu unrecht ihren Namen: „Spiele sind ein Spiegel unserer Gesellschaft.“ Hersteller setzen zum Teil bereits inhaltlich

auf Öko-Spiele oder auf Natur-Materialien. Ulyrch weiß: „Plastik-lastige Ausgaben der 1980er sind mittlerweile out.“ Christina Koppelhuber



Im Grazer Ludovico können Kinder Neues ausprobieren: In gemütlicher Umgebung verschwindet die Scheu. ☺

Unterhaltsame Zweisamkeit

Ein Kartenraster wird bei „Code Names Duett“ aufgelegt: 15 Wörter müssen mittels Hinweisen erraten werden. Nach der Variante für mehrere Personen entwickelte man auch eine für zwei Spieler. Speziell als eine solche Variante konzipiert wurde hingegen „Patchwork“. Ludovico verrät: Das strategische Spiel mit Zeitsteinen überrascht mit Spieltiefe und Unterhaltung und wird daher immer wieder gerne aus der Lade geholt.



Patchwork bietet Spaß mit Stoffresten und Leder

In Fabelwelten eintauchen

Für Familien mit Kindern ab fünf Jahren empfiehlt Ludovico „So nicht Schurke“ oder „Fabelwelten“. Man erlebt Abenteuer in der eigens gewählten Rolle als Ritter oder Prinzessin oder spielt sich durch ein interaktives Buch. Momentan sehr beliebt für Ältere ist das Steinzeitspiel „Paleo“, das auch als Kennerspiel des Jahres 2021 ausgezeichnet wurde, oder die Rollenspiele „Die Legenden von Andor“ und „Robin Hood“.



In der Steinzeit gemeinsam zum Erfolg

Als Kämpfer auf sich allein gestellt

Allein gegen Aliens würfelt man sich in „Under Falling Skies“ durch mehrere Missionen zum Sieg oder Untergang. In „Kartograph“, dem Spiel des Jahres 2020, entscheidet das Abheben von Karten und die eigene Taktik, wie sich die Landkarte entwickelt – nach den Vorgaben der Königin. Zum Detektiv wird man ab 10 Jahren bei „MicroMacro Crime City“. Das Poster-Suchspiel kann auch mit bis zu drei Personen gelöst werden.



Ideal für den Urlaub: Spiel des Jahres 2020

IWM Wir bedanken uns...

...bei allen Helfer*innen für die vielen ehrenamtlichen Stunden!

Und wir bedanken uns sehr herzlich bei allen Sponsor*innen!



10 Jahre Messequartier Sommerfest

25. Juni 2022 ab 13.00 Uhr

10 Jahre Lebenshilfe im Messequartier

- Live-Musik: „Rund um Arnolds“
- Gegrilltes und Veggie
- Puppentheater
- Hüpfburg
- Kinderspiele
- Fotoausstellung
- Tombola

ACHTUNG! Diesmal als Straßenfest in Höhe Klosterrwiesgasse 105-107a

Spielefest in Knittelfeld - Spaß für alle Generationen



Am Weltspieltag, dem 28. Mai, wurde der Hauptplatz und das Rathaus in Knittelfeld in eine kunterbunte Spiel Landschaft verwandelt.

Die kleinen und großen BesucherInnen konnten verschiedene Karten- und Brettspiele ausprobieren und sich bei den Bewegungsspielen richtig austoben. Neben absoluten Neuheiten wurden auch Spiele aus Omas und Opas Schatzkiste angeboten. Besonders beliebt bei den über 300 BesucherInnen waren die Riesenspiele, der Bobby-Car-Parcours, die Straßenkreidestation, die Riesenseifenblasen, die Brettspiele Abalone und Paleo und die bunten Bausteine. Auch Kennerspiele, wie Warhammer, weckten viel Interesse bei den TeilnehmerInnen. Das vom Büro Kinder, Jugend und Familie der Stadtgemeinde Knittelfeld organisierte Spielefest versprach somit Spaß für alle Generationen. Mit dabei waren die Stadtbibliothek Knittelfeld, Ludovico (Verein zur Förderung des Spiels, der Spielkultur und der Spielpädagogik) und die Servicestelle Generation 50+ der Stadtgemeinde Knittelfeld.



Grazer Game-

ZOCKEN. Mitte Oktober steigt das Grazer Festival der Spiele. Was dort geboten wird und was die aktuellen Trend-Spiele in Graz sind.

Von Fabian Kleindienst
@fabian.kleindienst@grazer.at

Spiele kann man zu jeder Jahreszeit – egal ob am PC, an Konsolen oder ganz klassisch als Brettspiel. In Graz gibt es mit „Ludovico“ einen Verein, der sich rein der Förderung der Spielkultur verschrieben hat. Und das Interesse an Spielen, das berichtet **Sebastian Scheucher** von Ludovico, „das hat in den letzten Jahren noch zugenommen“. Dementsprechend passt es perfekt, dass am 15. und 16. Oktober zum großen „Festival der Spiele“ in der Alten Technik in der Rechbauerstraße in Graz geladen

wird. Mit dabei hat man druckfrische Neuheiten – immerhin kommen im Herbst viele neue Spiele heraus, im deutschsprachigen Raum rechnet man mit etwa 1200-1500. Beim Festival selbst ist laut Scheucher „alles Mögliche dabei, was der Brettspielmarkt hergibt: Kennerspiele und Expertenspiele für Tüftler und Taktiker, Partyspiele und Casual Games, die schnell erklärt und flott für größere Gruppen geeignet sind, Spiele für Jüngere und Familienspiele für Kinder und Erwachsene gemeinsam“. Ebenfalls vor Ort: ein Videospielebereich, wo es neben Konsolen-Party- und Tanzspielen auch einige hybride Spiele gibt, die Brettspiele mit einer digitalen Komponente kombinieren.

Escape & Hybrid

Aber was wird eigentlich gespielt? „Wir bemerken einen starken Trend zu Escape-Spielen“, berichtet Scheucher, auch das Interesse an kooperativen Spielen und App-unterstützten Hybrid-Games

Trends zum Festival der Spiele

steigt. In der „Landesludothek“ am Karmeliterplatz können Montag bis Freitag rund 4000 Brett- und Kartenspiele sowie so manches Videospiel vor Ort gratis genutzt werden. Besonders beliebt: die aktuellen Preisträger, das Spiel des Jahres „Cascadia“ und das Kennerspiel des Jahres „Living Forest“.

„Beim Familienspiel Cascadia gilt es ein Zuhause für die wilden Tiere des Nordwestens Amerikas zu schaffen und ihre Lebensräume durch geschickte Spielzüge zu erweitern.“

„Beim Strategiespiel Living Forest tauchen erfahrenere Spieler in einen mystischen Wald ein, den es vor einem Feuer zu retten gilt – laut den Ludovico-Experten ein Spiel mit „Zock-Faktor“.“

„Bei Videospielen variieren die Vorlieben der Grazer laut Ludovico stark. Bei älteren Spielern sei aktuell „Bandhero“ in, bei jüngeren eher Simulatoren, FIFA, das Musikspiel „Beat Saber“ und Autorennspiele wie „Gran Turismo“.“



Ob Brett- oder Videospiel: Games sind so „in“ wie noch nie. Bald steht das „Festival der Spiele“ an. NICOLA HARTIG/LEADER

weekend.at



#LIFESTYLE #SOCIETY #POLITIK #SPORT #CHRONIK #BUNDES

Steiermark >

„Klimachecker“: Steirisches Bilderbuch für Kinder

„Vom Klimaschrecker zum Klimachecker“ ist ein Bilderbuch des Klimabündnis Steiermark und geht dieses Jahr auf Tour durch die steirischen Bibliotheken.



Kinderbuch „Vom Klimaschrecker zum Klimachecker“.

Land Steiermark

Bildung im Bereich Klimaschutz ist seit über zehn Jahren ein wichtiges Projekt für das Land Steiermark. Gemeinsam mit dem Klimabündnis Steiermark, dem Lesezentrum Steiermark und Ludovico wurde ein Bilderbuch für Drei- bis Sechsjährige erstellt, um komplexe Themen wie Klimawandel, Klimaschutz und ein respektvoller Umgang mit der Natur anschaulich zu vermitteln.

Das Buch handelt von Klimaschrecker, der mithilfe von seinen Freunden Klimax und Sektör zum Klimachecker wird.



Soundportal Sendung zu
Ich Tus!

Home > Aktuelles

Klimachecker-Tour durch die steirischen Bibliotheken

Klimachecker auf Tour durch die steirischen Bibliotheken!



Foto: Land Stmk/Purgstaller (v.l.n.r.): Hr. Fritz Hofer (Klimabündnis), Fr. Andrea Gössinger-Wieser (Land Stmk), Fr. Sarah Ulrych (Ludovico), Fr. LRin Ursula Lackner, Fr. Stefanie Greiter (Klimabündnis), Hr. Jörg Ehtreiber (FRida&freD)

Kinder des Wiki Kindergartens Himmelgrün im Kindermuseum FRida & freD.

Die Auftaktveranstaltung zu dieser Tour fand am 5. April im Kindermuseum FRida & freD statt.

Klimaschutzbildung ist seit mehr als zehn Jahren eine wichtige Säule der Klimaschutzstrategie des Landes Steiermark. Das stetig ausgebaut und kontinuierlich verstärkte Angebot zu den Themen Energie und Klimaschutz zählt mittlerweile zu den Vorzeigebereichen im Österreichvergleich.

Eine dieser Maßnahmen – das eigens entwickelte Kinderbuch „Vom Klimaschrecker zum Klimachecker“ – geht nun auf Tour durch die Steiermark. Den Auftakt machte eine Lesung für die

„Die Klimakrise ist in der Steiermark angekommen und stellt uns vor große Herausforderungen. Um die negativen Folgen bestmöglich abzumildern und die Energiewende zu schaffen, müssen alle Steirerinnen und Steirer an einem Strang ziehen“, erklärt Ursula Lackner, Landesrätin für Klimaschutz bei der Projektvorstellung. Deshalb ist für das Land Steiermark und seine Partnerinnen und Partner klar, dass gerade die jungen Steirerinnen und Steirer wichtige Partnerinnen und Partner im Kampf gegen die Klimakrise sind. Mit der neu gestarteten Lesereise kommt nun – nach den coronabedingten Einschränkungen – ein wichtiges Angebot direkt in die steirischen Regionen und wird so viele junge Steirerinnen und Steirer erreichen.

Ein weiteres Highlight, das mit auf die Reise durch das ganze Bundesland geht: Die vom Lesezentrum Steiermark und der steirischen Landesludothek „Ludovico“ eigens zusammengestellte „KlimaKiste“. Ein umfangreiches Paket für die steirischen Bibliotheken, das für jeweils sechs Wochen zum Stöbern, Entleihen und Entdecken einlädt.

Der nächste Halt der Tour, die vom Klimabündnis Steiermark betreut wird, ist **Bad Mitterdorf**. Danach folgen **Judenburg, Trofaich, Gleisdorf und Fürstenfeld**.

Fotos von der Auftaktveranstaltung im Kindermuseum FRida & freD

Fotocredit: Land Steiermark / Purgstaller





Paradies der Spiele

LUDOVICO HAT SICH FÜR EUCH ALUF DER SPIELMESSE ... IN ESSEN INSPIRIEREN GÄSSEN UND BRINGT SUPER SPIELTIPPS FÜR WINTERABENDE MIT ...

Wäre es nicht grandios, wenn Sie lang in Ruhe die Spielangebote über die übliche Book-and-Karte-Verkaufsmethode in Spielshops und Spielvereine zu bekommen? In der Spielmesse ist dies möglich, Sie haben die Möglichkeit, geführte und auch geführte Spiele zu erleben und sich über die neuesten Spiele des Jahres zu informieren. Zudem ist es möglich, die Spielangebote zu erleben und sich über die neuesten Spiele des Jahres zu informieren. Zudem ist es möglich, die Spielangebote zu erleben und sich über die neuesten Spiele des Jahres zu informieren.

fyi – for your info
Alle Spiele sind kostenlos
www.ludovico.at
Karmeliterplatz 2, Graz

Perfekte Allround-Games

KURZE SPIELANLEITUNG, EINSTIEGSFREUNDLICH, BRAUCHT WENIG PLATZ AM SPIELTISCH ...

... ein schnelles Spiel für zwischendurch mit vielen Freundinnen und Freunden, auch alleine spielbar, in Lockdown-Zeiten auch videokonferenztauglich – gibt es so ein Spiel, das all diese Wünsche erfüllt? Ja, das gibt es! Wir stellen euch gleich drei solcher Spiele vor und wünschen damit viel Spaß!

fyi – for your info
www.ludovico.at
Karmeliterplatz 2, Graz

Die Kartographin
Wer ein Spiel mit etwas mehr Herausforderung sucht und auch Freude daran hat, unterschiedliche Landschaftstypen auf dem eigenen Spielbogen einzuzuzeichnen, dem können wir dieses Spiel ans Herz legen. Vier Jahreszeiten lang habt ihr Gelegenheit, Ruhmepunkte zu erlangen. Dabei müsst ihr den Angriffen aus dem Hinterhalt standhalten, doch zum Glück gibt es auch Heldinnen und Helden, die euch dabei unterstützen.

Verlag Pegasus

Splitter
Würfeln, die zwei gewürfelten Zahlen eintragen und die Würfel weitergeben. Das war's auch schon fast, nur beim Eintragen gibt es noch eine Bedingung: Die Zahlen müssen symmetrisch eingetragen werden. Und schon kann die Würfelrolle losgehen – wer macht die meisten Punkte? **Verlag NSV**

Würfelfallen
Eine kleine Stelle anspruchsvoller spielt man sich in drei Durchgängen möglichst geschickt durch andere Wälder. Denn jede dieser Wälder ist einem bekannten Spiel von Feuerland: wie Terra Mystica oder Zwischen zwei Schließern, gewidmet – eine Freude für Brettspiel-Fans. Die für alle gültigen Ergebnisse eines Würfelwurfs müssen auf den jeweils eigenen Wäldern eingetragen werden, um Sterne (Siegpunkte) zu erlangen und Rohstoffe zu sammeln. Die Rohstoffe können wieder dazu verwendet werden, in entscheidenden Momenten Würfelergebnisse für sich selbst zu verändern. Und wer nach neun schneller Runden die Würfel und Rohstoffe am besten eingesetzt hat, gewinnt mit den meisten Sternen. **Verlag Feuerland**

www.ludovico.at

SPIELPLATZGEFLÜSTER

Lustige, bunte Aktionen für die gesamte Familie hat das ClickIn mit dem **Spielplatzgeflüster** auch in diesem Jahr wieder geplant. Der Verein **FratzGraz** wird dabei dreimal im Jahr mit dem beliebten „Spielmobil“ auf verschiedenen Spielplätzen der Gemeinde unterwegs sein, wo Kinder und Familien sich bei Riesenspielen, Bausteinen und auf der Rollenrutsche austoben können. In den Wintermonaten findet das Spielplatzgeflüster in diesem Jahr erstmalig im Generationenhaus statt, wo der Verein **Ludovico** mit über 100 Brett- und Gesellschaftsspielen zu Gast sein wird. Auch dort können Familien kostenlos und ohne Anmeldung vorbeischaun.

SPIELPLATZGEFLÜSTER

Die kostenlosen Spielangebote für Familien in Gratwein-Stradeneck

SPIELENACHMITTAG

GENERATIONENHAUS GRATWEIN-STRADENECK
MITTWOCH, 20. JANUAR 2022
15:00 BIS 18:00 UHR
KOSTENLOS!

FÜR ALLE KINDER UND FAMILIEN!
INFO: UNTER 0664 - 2521444 ODER WWW.CLICKIN.AT

www.clickin.at | www.facebook.com/junggraswein | jugendzentrum_clickin

SPIELPLATZGEFLÜSTER

Die kostenlosen Spielangebote für Familien in Gratwein-Stradeneck

SPIELENACHMITTAG

GENERATIONENHAUS GRATWEIN-STRADENECK
MITTWOCH, 20. JANUAR 2022
15:00 BIS 18:00 UHR
KOSTENLOS!

FÜR ALLE KINDER UND FAMILIEN!
INFO: UNTER 0664 - 2521444 ODER WWW.CLICKIN.AT

www.clickin.at | www.facebook.com/junggraswein | jugendzentrum_clickin

SPIELPLATZGEFLÜSTER

Die kostenlosen Spielangebote für Familien in Gratwein-Stradeneck

SPIELENACHMITTAG

GENERATIONENHAUS GRATWEIN-STRADENECK
MITTWOCH, 23. MÄRZ 2022
15:00 BIS 18:00 UHR
KOSTENLOS!

FÜR ALLE KINDER UND FAMILIEN!
INFO: UNTER 0664 - 2521444 ODER WWW.CLICKIN.AT

www.clickin.at | www.facebook.com/junggraswein | jugendzentrum_clickin

SPIELPLATZGEFLÜSTER

Die kostenlosen Spielangebote für Familien in Gratwein-Stradeneck

SPIELENACHMITTAG

GENERATIONENHAUS GRATWEIN-STRADENECK
MITTWOCH, 16. NOVEMBER 2021
15:00 BIS 18:00 UHR
KOSTENLOS!

FÜR ALLE KINDER UND FAMILIEN!
INFO: UNTER 0664 - 2521444

www.clickin.at | www.facebook.com/junggraswein | jugendzentrum_clickin



LUDOVICO

Verein zur Förderung der Spielkultur, des
Spielens und der Spielpädagogik
Karmeliterplatz 2, A-8010 Graz
+43 316 90 370 251 office@ludovico.at



 www.ludovico.at

 Ludovico, Landesludothek Steiermark

 ludovico_graz

 @LudovicoGraz

 discord.gg/hmwXm6Nkg8

 office@ludovico.at



www.buttonfestival.at 

button_project 

@LudumExMachina 

discord.gg/FwKWd6r 

button@ludovico.at 